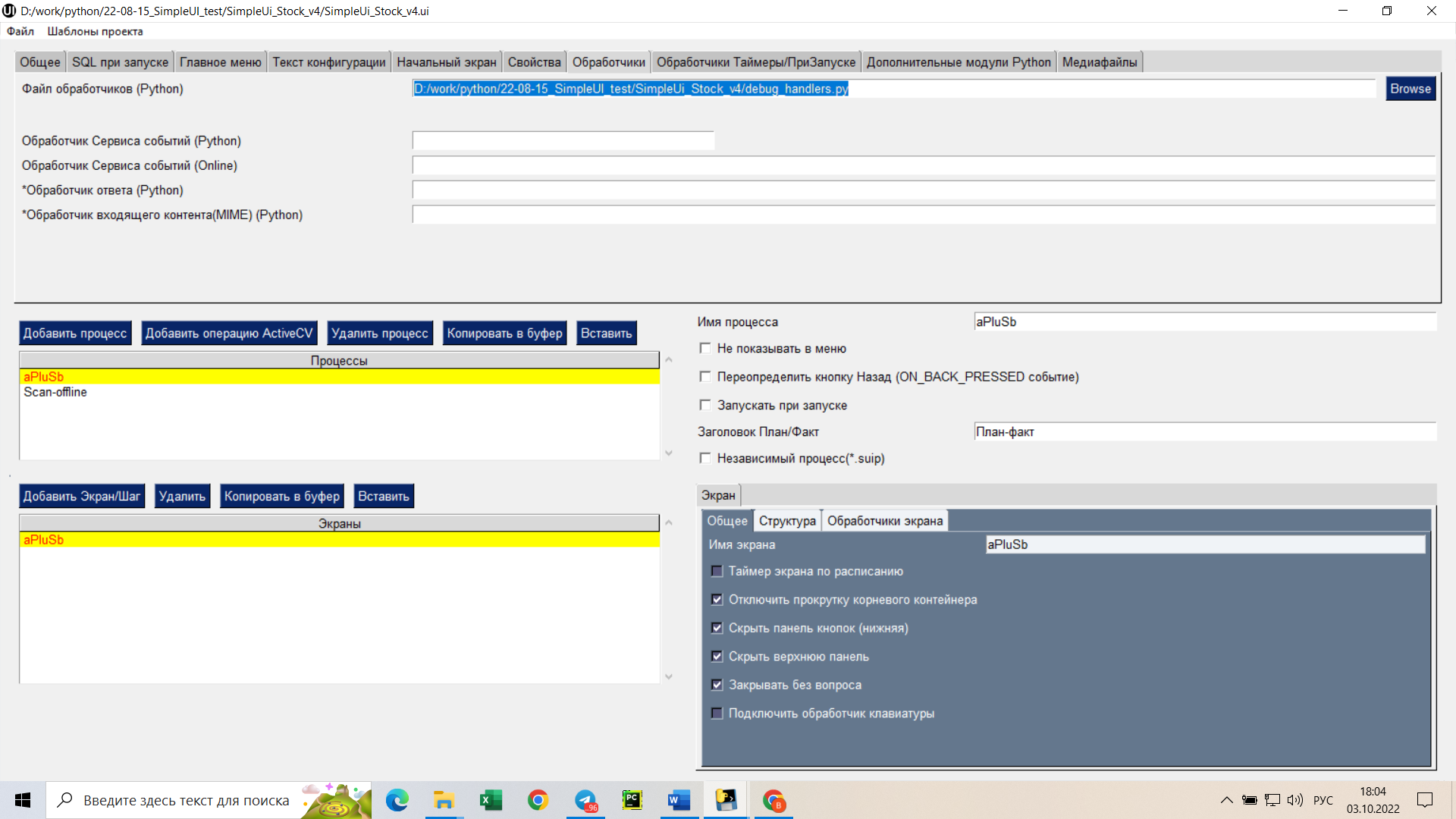
# Послед действ SimpleUi\_Stock\_v4

1. создал отдельную папку D:\work\python\22-08-15\_SimpleUI\_test\SimpleUi\_Stock\_v4
2. создал в редакторе конфигураций SimpleUi\_Stock\_v4 (перетащил папку с работающий Конфиг из SimpleStart)  
   поменял путь с учетом другого названия файла



В ПК на Конструкторе, на вкладке «Экран», выбираем «Структура» добавим новый элемент «Контейнер» (Рисунок 4)

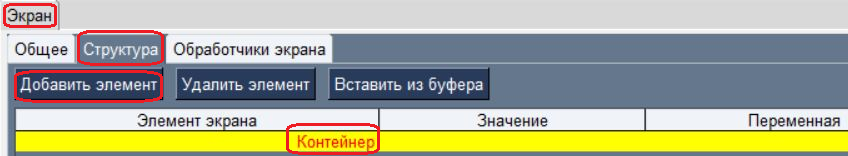


Рисунок 4 Добавление элементов экрана.

поставим «Ориентация» - «Вертикально» и «Высота» и «Ширина» – по размеру элементов. Это будет корневой контейнер экрана (ССЫЛКА описание работы с контейнером).

Добавим в контейнер несколько элементов: «Надпись», «Поле ввода число», «Кнопка». В соответствие с Рисунок 5

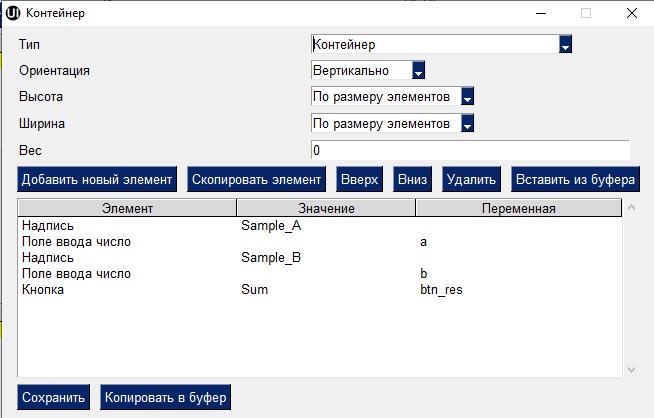


Рисунок 5 Редактирование элемента экрана – «Контейнер»

Примечание

Можно создавать разметку любой сложности вписывая в контейнер другие контейнеры – горизонтальные и вертикальные.

В конструкторе на ПК сохраняем конфигурацию, перезапускаем программу на устройстве.

В рамках этого примера мы сделаем оффлайн обработчик на Python (ССЫЛКА Все варианты обработчиков).

# Генерация файла отладки

1. В папке «Конфигурации» создаем пустой файл «debug\_handlers.py». Путь и имя файла необходимо указать в Конструкторе на вкладке «Обработчики», окно «Файл обработчиков (Python)» (Рисунок 6)

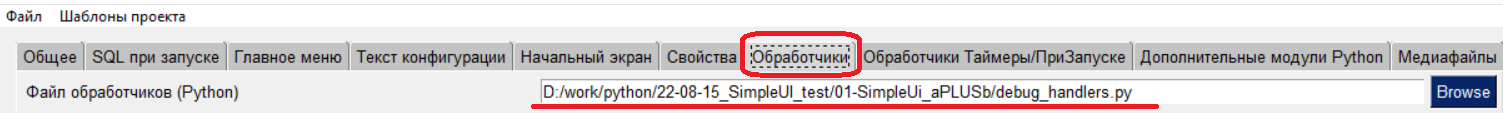


Рисунок 6 Добавление пути и имени файла в поле «Файл обработчиков (Python)»

1. В Конструкторе выбираем: «Файл» –> «Сгенерировать отладочный файл» ()

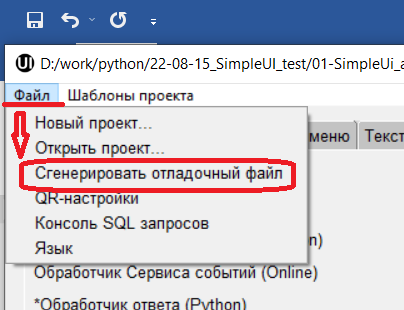


Рисунок 7 Создание отладочного файла «debug\_handlers.py»

1. В папке где расположен файл «simple\_editor.exe», появляется «debug\_handlers.py» который содержит основные параметры конфигурации и обработчики процесса (Рис. 6).

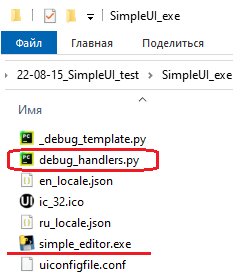


Рисунок 8 Расположение отладочного файла «debug\_handlers.py»

Все обработчики «Конфигурации» системы Simple UI необходимо помещать в файле «debug\_handlers.py», между строками:

# -BEGIN CUSTOM HANDLERS  
  
# -END CUSTOM HANDLERS

При отладке, названия обработчиков в Конструкторе и отладочном файле «debug\_handlers.py» пишутся с подчёркиванием в начале наименования – «\_ sample1\_on\_create».

Все перечисленное выше создадим в новой функцию (обработчике экрана), которая будет обрабатывать события ввода на этом экране:

**def** \_sample1\_on\_input**(**hashMap**,**\_files=**None,**\_data=**None):**

**if** hashMap.get**(**"listener"**)**=="btn\_res"**:**

hashMap.put**(**"toast"**,**str**(**int**(**hashMap.get**(**"a"**))**+int**(**hashMap.get**(**"b"**))))**

**return** hashMap

В Конструкторе для каждого экрана конфигурации необходимо указать название обработчиков отвечающих за запуск и работу экрана соответственно в окнах: «Обработчик ПриЗапуске (Python)» и «Обработчик ввода (Python)» (Рисунок 9).

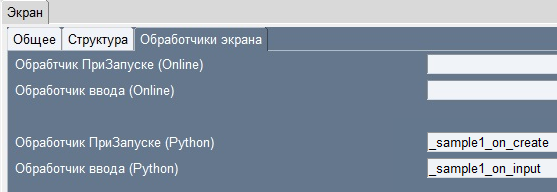


Рисунок 9 Обработчики запуска и работы экрана

Важно понимать, что при нажатии кнопки на экране, сработает обработчик ввода и экран будет перерисован, данные в полях ввода пропадут. Надо зайти в Конструктор «Экран» -> «Структура» и добавить в Значения в полях ввода переменные «a» и «b» через @ (Рисунок 10). Значение – это значения по умолчанию для полей ввода, а символ «@» в SimpleUI означает привязку переменных к элементам. С помощью него можно выводить, например надпись на экран.

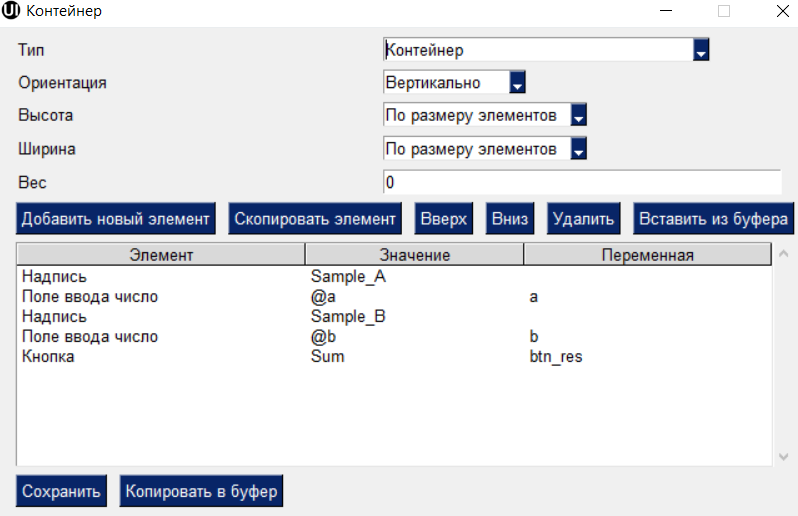


Рисунок 10 Контейнер экрана.

Для визуального оформления экрана добавим еще один обработчик, который отвечает за заполнение экрана в момент его открытия:

**def** \_sample1\_on\_create**(**hashMap**,**\_files=**None,**\_data=**None):**

**if** **not** hashMap.containsKey**(**"a"**):**

hashMap.put**(**"a"**,**""**)**

**if** **not** hashMap.containsKey**(**"b"**):**

hashMap.put**(**"b"**,**""**)**

**return** hashMap

Необходимо указать имя обработчиков в конструкторе на закладке Обработчики (Рисунок 9), перезапустить конфигурацию и проверить работоспособность.

# Использование debugger PyCharm при отладке конфигурации

При необходимости проведения пошаговой проверки работоспособности Конфигурации с использованием debugger’a PyCharm (на ПК и Устройстве). Отслеживая на ПК в debugger’е действий совершаемых в Конфигурации на Устройстве. Требуется повести следующие действия:

1. Открываем на ПК файл «debug\_handlers.py» в PyCharm.
2. Проводим проверку IP и номера портов на ПК и устройстве. В настройках приложений на ПК и устройстве должен быть указан адрес одной и той же подсети (Рисунок 11).

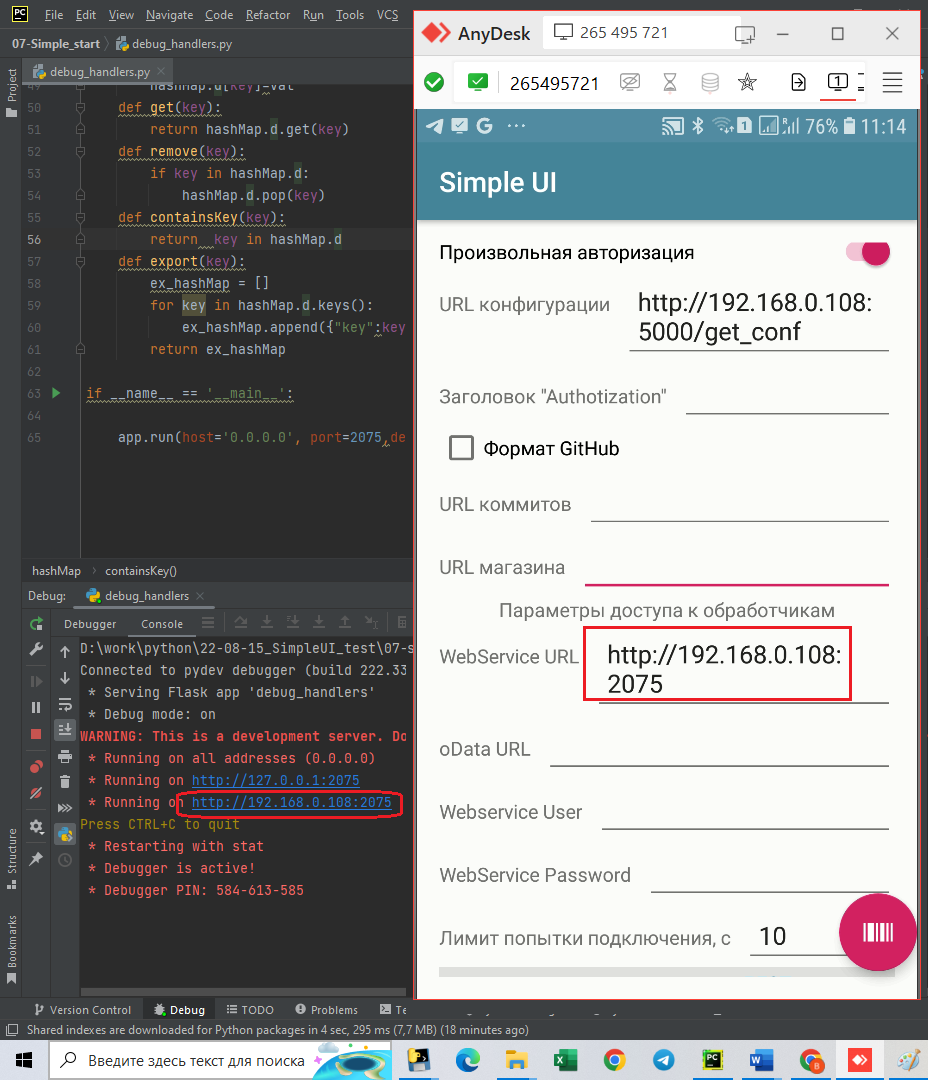


Рисунок 11 Сравнение адреса подсети.

1. Проводим Обновление /перезапуск Конфигурации на устройстве
2. Проверяем в командной строке Конструктора (дополнительное окно Конструктора на ПК) - установлена связь или нет (Рисунок 12).

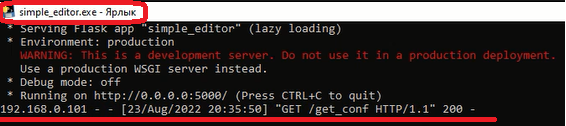


Рисунок 12 Дополнительное окно Конструктора

1. Выполняем действия в Конфигурации на устройстве
2. Проверяем реакцию на работу Конфигурации в debugger PyСharm на ПК.

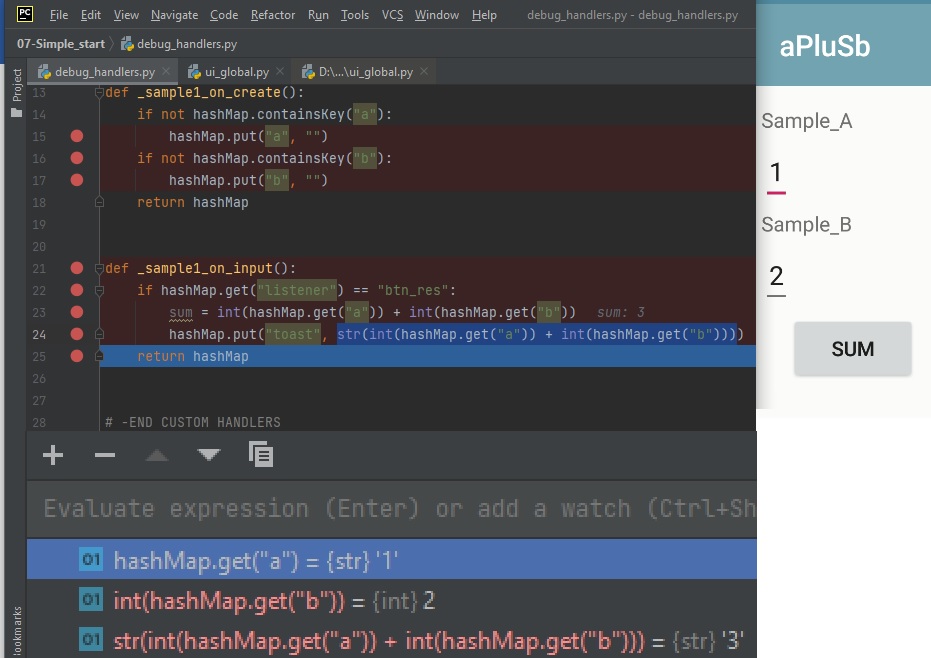


Рисунок 13 Результат пошаговой отладки Конфигурации в debugger PyСharm на ПК и устройстве

# Добавление таблицы. Работа с сканером, несколькими экранами, SQL через ORM оффлайн обработчиками.

Этот процесс будет содержать два экрана. На первом происходит сканирование штрихкода. На нем же отображаются ранее отсканированные записи, в виде таблицы. На втором экране будет происходить ввод количества и добавление записей в SQL СУБД приложения. (ССЫЛКА Все варианты *SQL СУБД в Simple UI)*

# Первый экран. Сканирование штрихкода

Добавляем процесс, переименовываем первый экран в «Scan-offline». Он будет просто содержать надпись-подсказку и таблицу.

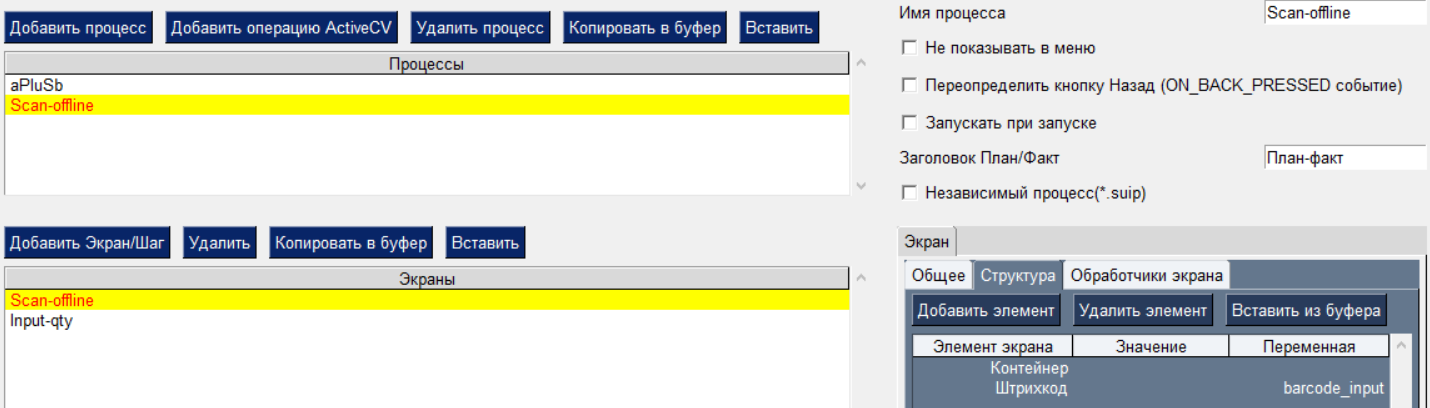


Рисунок 14 Первый экран и структура - "Сканирование штрихкода"

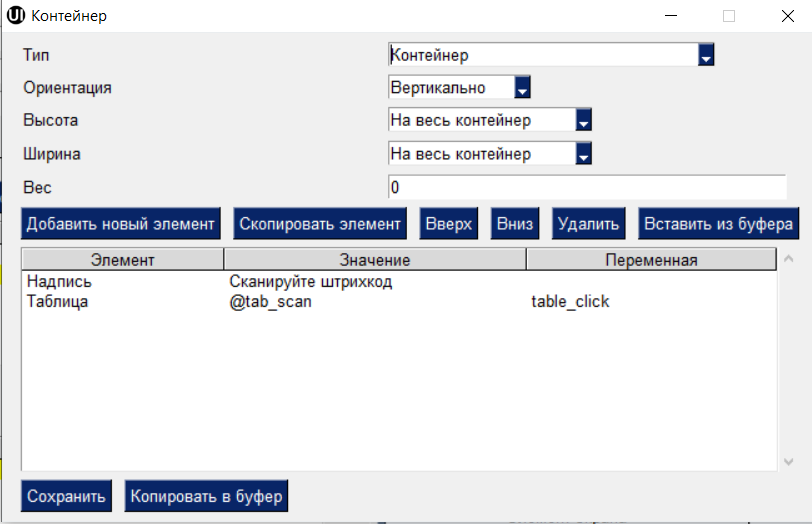


Рисунок 15 Контейнер в структуре первого экрана «Scan-offline» - "Сканирование штрихкода"

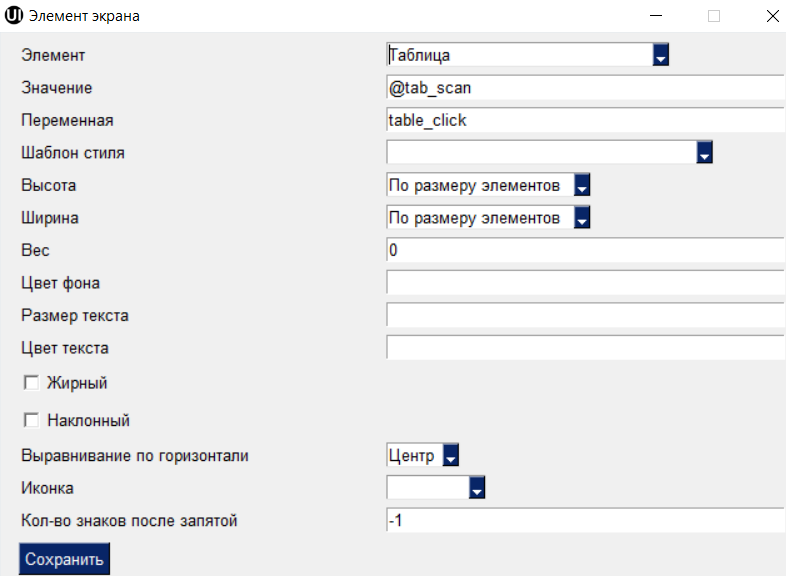


Рисунок 16 Таблица в структуре первого экрана «Scan-offline» - "Сканирование штрихкода"

Также на этом экране размещаем элемент Штрихкод который будет сканировать в переменную «barcode\_input».

Обязательно указывать переменную в которую будет сканироваться штрихкод, иначе управляющий элемент просто не будет размещен на экране.

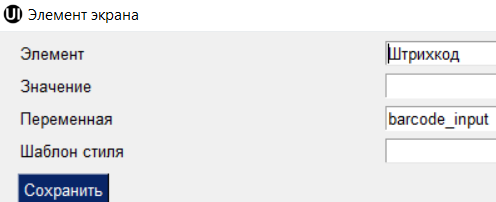


Рисунок 17 Элемент экрана «Штрихкод» в структуре первого экрана «Scan-offline» - "Сканирование штрихкода"

Сканирование будет происходить камерой устройства при нажатии на кнопку сканирования внизу справа.

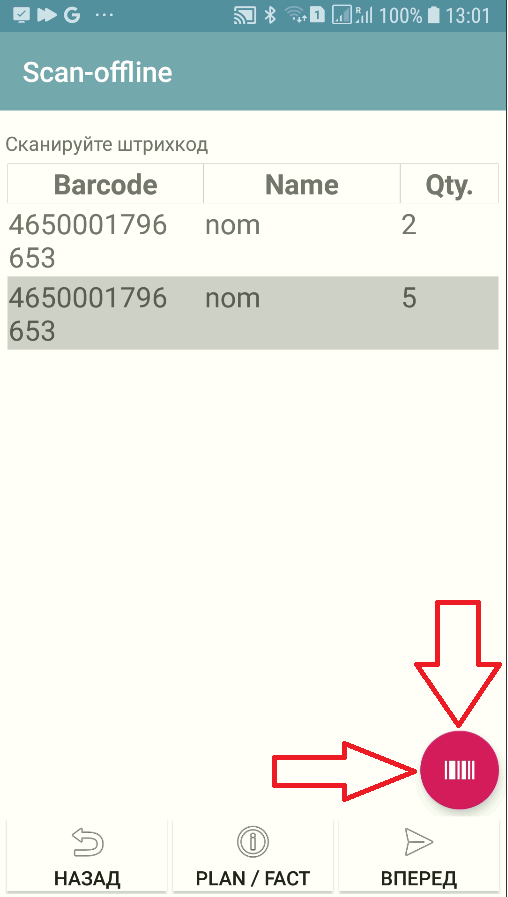


Рисунок 18 Расположение кнопки «Сканирование» на первом экране «Scan-offline» - "Сканирование штрихкода"

Этого достаточно, теперь нужно написать обработчики ввода.

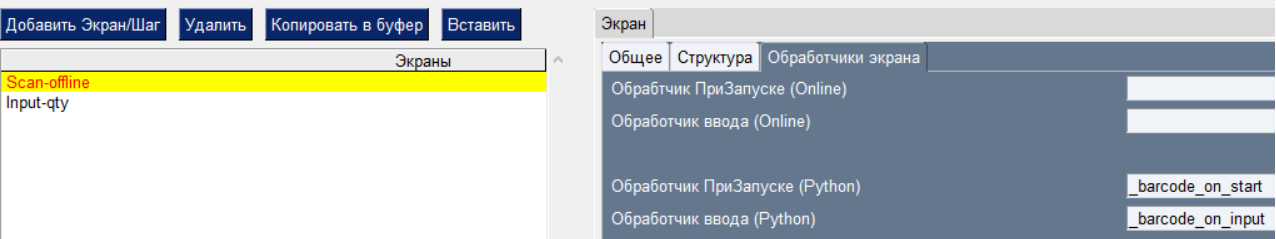


Рисунок 19 Экраны и обработчики экрана “Scan-ofline” » - "Сканирование штрихкода"

Все переменные, которые есть на этот момент заходят в виде стека и выходят в виде стека, только в данном случае это происходит в виде секции hashmap в json запросе. Для работы со стеком переменных тут сделан класс hashMap.

Сам обработчик «\_barcode\_on\_input» определяет событие сканирования, читает штрихкод и открывает экран «Input-qty», где вводится параметр «количество».

def \_barcode\_on\_input(hashMap, \_files=None, \_data=None):

if hashMap.get('listener') == 'barcode':

hashMap.put('ShowScreen', 'Input-qty')

return hashMap

Также, поскольку у нас есть второй экран, его нужно показать после того как штрихкод будет обработан и товар определен. Делается это командой «ShowScreen», где в качестве аргумента используется имя экрана. Можно например не переключать экран если товар не найден (в примере он переключается в любом случае по сканированию). Т.е. пока команды не будет – экран не переключится сам.

# Второй экран. Формирование и запись в таблицу базы данных.

Структура второго экрана содержит элементы позволяющие ввести количество в таблицу.

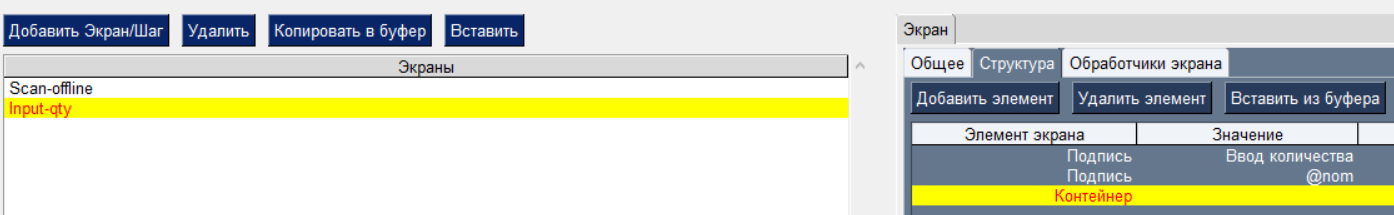


Рисунок 20 Второй экран и структура - "Сканирование штрихкода"

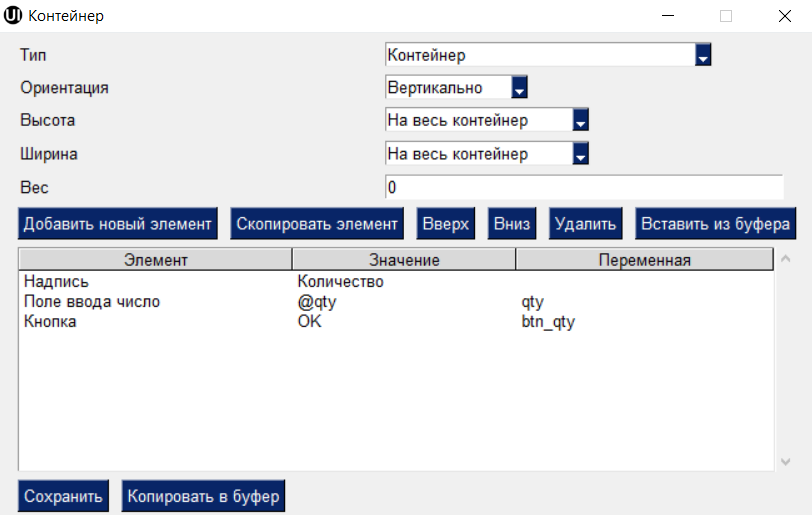


Рисунок 21 Контейнер в структуре второго экрана «Input-qty» - "Сканирование штрихкода"

Второй экран содержит логику работы с СУБД.

Для работы с таблицами СУБД сделаем дополнительный общий модуль «ui\_global» , пример в комплекте разработчика в «ui\_global.py» в котором определяется подключение к СУБД, создаются таблицы и происходит инициализация generate\_mapping (все это относится к Pony ORM (ССЫЛКА Другие варианты передачи файла конфигурации)).

Важно то, что мы создали объект Record который также является таблицей Record

**class** Record**(**db.Entity**):**

barcode = Required**(**str**)**

name = Required**(**str**)**

qty = Required**(**int**)**

Нам надо указать его на закладке Дополнительный Python – модули.

Рисунок 22 Добавление модуля в элементе Конфигурации - "Сканирование штрихкода"

Теперь мы можем использовать модуль «ui\_global» и вызывать его в обработчиках. Добавим его в основной файл «debug\_handlers.py» и создадим обработчик

**import** ui\_global

**def** init\_on\_start**(**hashMap**,**\_files=**None,**\_data=**None):**

ui\_global.init**()**

**return** hashMap

Теперь нам надо чтобы init\_on\_start вызывалась при запуске системы, укажем вызов на закладке «Обработчики таймеров/при запуске», указав в качестве периода -1 (положительные значения это интервал таймера в миллисекундах, а -1 означает однократное выполнение)

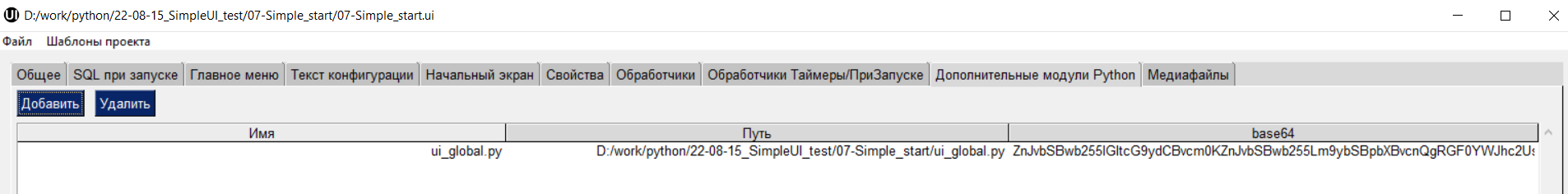


Рисунок 23 Создание таблицы перед началом работы Конфигурации на устройстве

На этом этапе при запуске приложения создается таблица Record

Добавляем в «debug\_handlers.py», обработчик на Python который будет записывать введенные ранее переменные barcode, nom и qty в таблицу

def \_input\_qty(hashMap, \_files=None, \_data=None):

if hashMap.get('listener') == 'btn\_qty':

with db\_session:

p = Record(barcode=hashMap.get('barcode\_input'), name= hashMap.get('nom'), qty=hashMap.get('qty'))

commit()

hashMap.put('ShowScreen', 'Scan-offline')

hashMap.put('toast', 'Добавлено')

return hashMap

Предполагается, что сделаны импорты:

**import** ui\_global

**from** pony.orm.core **import** db\_session

**from** pony **import** orm

**from** pony.orm **import** Database**,**Required**,**Set**,**select**,**commit

Обработчик, помимо добавления записи, также выводит тост и переключает на предыдущий экран, замыкая цикл.

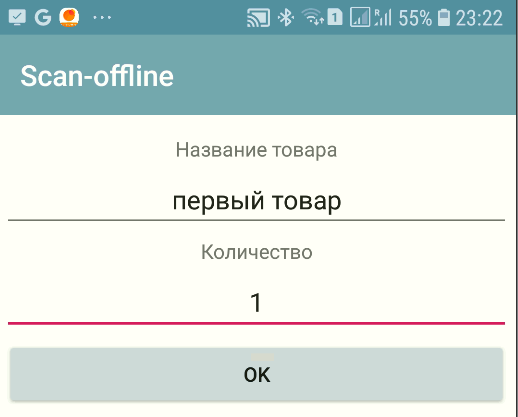


Рисунок 24 Добавление названия и количества товара

Остается только прописать обработчики на закладке Обработчики и проверить работу.

У нас остался еще один обработчик, который будет выводить таблицу Record на экране.

Для этого мы размещаем на первом экране таблицу и пишем обработчик «\_barcode\_on\_start» который прочитает записи в Record. Переменная таблицы (как и других сложных экранных форм) – это JSON объект, описывающий структуру и данные. Добавляем таблицу с тремя столбцами (штрихкод, наименование и количество) – массив columns и добавляем в rows записи из базы данных.

table = **{**

"type"**:** "table"**,**

"textsize"**:** "20"**,**

"columns"**:** **[**

**{**

"name"**:** "barcode"**,**

"header"**:** "Barcode"**,**

"weight"**:** "2"

**},**

**{**

"name"**:** "name"**,**

"header"**:** "Name"**,**

"weight"**:** "2"

**},**

**{**

"name"**:** "qty"**,**

"header"**:** "Qty."**,**

"weight"**:** "1"

**}**

**]**

**}**

*#work with SQL via Pony ORM*

query = select**(**c **for** c **in** ui\_global.Record**)**

rows=**[]**

**for** record **in** query**:**

rows.append**({**"barcode"**:**record.barcode**,**"name"**:**record.name**,**"qty"**:**record.qty**})**

table**[**'rows'**]** =rows

hashMap.put**(**"table"**,**json.dumps**(**table**))**

**return** hashMap

Запускаем Конфигурацию в отладчике и проверяем работоспособность всех элементов.

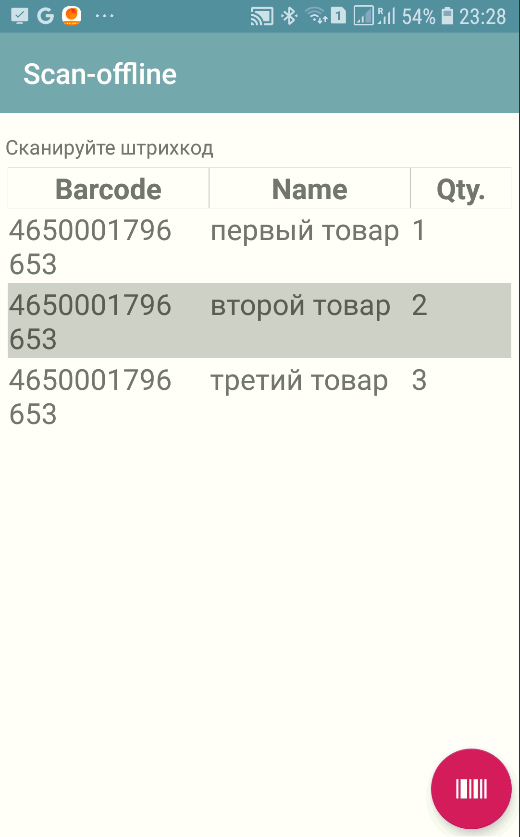


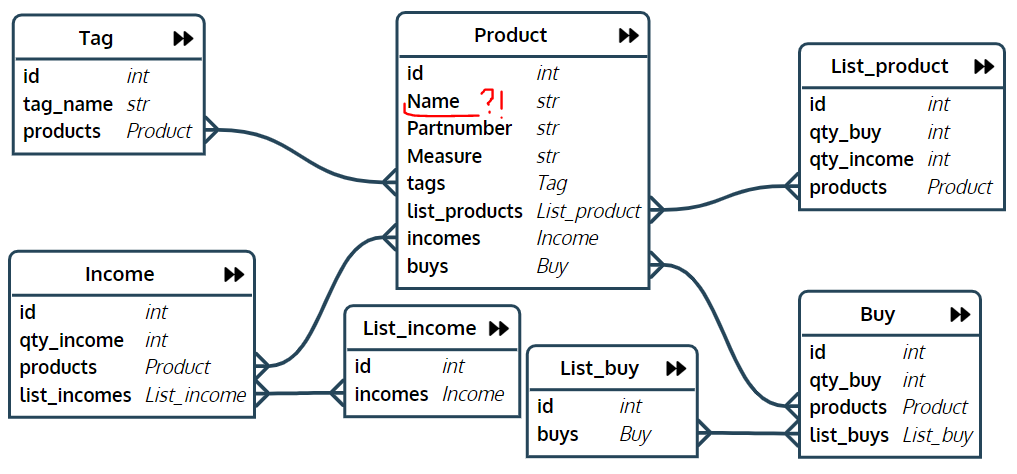
Рисунок 25 Первый экран «Scan-offline» в работающей Конфигурации

# Формирую меню 1го ур-ня

Создал 4ре новых процесса Закупки/Поступления/Отчет о поступлениях/Товары

Проверил работоспособность (Конфигур работает без запуска debug handler.py on PC)

# Добавление БД



class Tag(db.Entity):  
 id = PrimaryKey(int, auto=True)  
 tag\_name = Optional(str)  
 products = Set('Product')  
  
  
class Product(db.Entity):  
 id = PrimaryKey(int, auto=True)  
 #Name = Optional(str) #!!!!pony.orm.dbapiprovider.OperationalError: no such column: Product.Name  
 Partnumber = Optional(str)  
 Measure = Optional(str)  
 tags = Set(Tag)  
 list\_products = Set('List\_product')  
 incomes = Set('Income')  
 buys = Set('Buy')  
  
  
class List\_product(db.Entity):  
 id = PrimaryKey(int, auto=True)  
 qty\_buy = Required(int, default=0)  
 qty\_income = Required(int, default=0)  
 products = Set(Product)

class Income(db.Entity):  
 id = PrimaryKey(int, auto=True)  
 qty\_income = Optional(int, default=0)  
 products = Set(Product)  
 list\_incomes = Set('List\_income')  
  
  
class Buy(db.Entity):  
 id = PrimaryKey(int, auto=True)  
 qty\_buy = Optional(int, default=0)  
 products = Set(Product)  
 list\_buys = Set('List\_buy')  
  
  
class List\_buy(db.Entity):  
 id = PrimaryKey(int, auto=True)  
 buys = Set(Buy)  
  
  
class List\_income(db.Entity):  
 id = PrimaryKey(int, auto=True)  
 incomes = Set(Income)

rows.append({**'id'**: product.id, **'name'**: product.Partnumber})

Где Закупки/ Buy

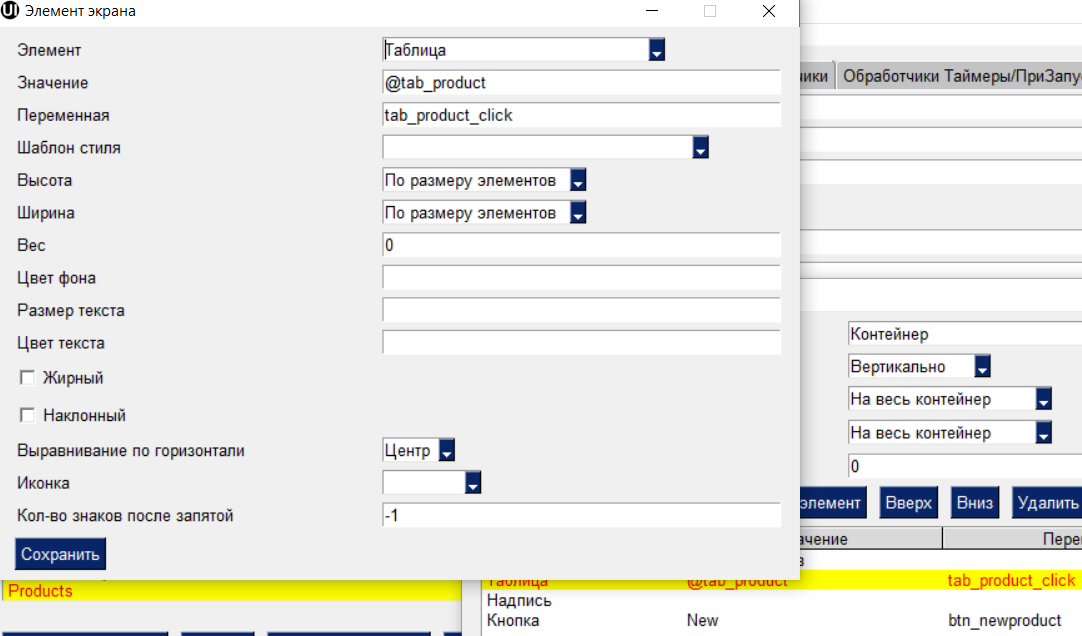
Поступления/ Income

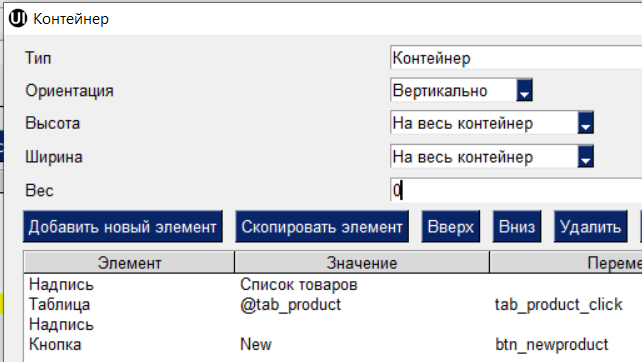
Отчет о поступлениях/ List\_product

Товары / Product

ДОДЕЛАТЬ!!! в БД почему-то нет Product.Name

Проверка работоспособности





# Создание процесса Товары

Перестала работать

шаг назад Убрал новую БД и def \_listbuy\_on\_start

План: теперь от простого к сложному сначала ЗАПОЛНЕНИЕ ПРОСТОЙ БД «закупка» с тегами и др а потом к спискам

Обнаружил что пропал «WebService URL» <http://192.168.0.103.2075> - Добавил его повторно

Добавил окно «Список товаров» list-product - таблица и кнопка ”New”(ввод нового товара)

Вылетало в функции def set\_input

на строке

f(hashMap)#new

Перезагрузил все , НО редактор только закрыл. Запустил Конф на Смарт; debug handler.py on PC. Конфиг при запуске работает, а при Debug вылетает (НО если на Debug быстро делать проход по строкам – то тоже работает).

новое окно

@name\_product

Добавил выпадающий список <https://uitxt.readthedocs.io/ru/latest/screens.html#id24>

**Список** – простой выпадающий список. Элементы можно задать в виде строки с разделителем «;» через переменную или прямо в кострукторе. В списке всегда будет выбран первый элемент, поэтому если требуется чтобы по умолчанию было пусто , первым элементом следует определить пустую строку или что то подобное. Например «<Выберите значение>;Первый;Второй». В «Переменную» при этом возвращается выбранное значение. Можно указать значение по умолчанию - то значение которое будет выбрано при открытии. Для этого нужно в стек переменных поместить паременную с именем переменной результата.Например, если перменная - res то помещаем в hashMap.put(«res»,»Второй»).

@str\_measure НО пока списком в редакторе (<>; kg; pcs; m; m3)

button OK btn\_save\_newproduct

Добавил newproduct но они в окне не появляются – не одинакого назвал в параметре “name”

ДОРАБОТАТЬ!!! сообщение «ТОВАР УЖЕ СУЩЕСТВУЕТ!!!!»

11-10-2022

Добавил окно «New Product» new-product

# Создание процесса Поступления

## 1 Экран: List\_income

\_list\_income\_on\_start

\_list\_income\_on\_input

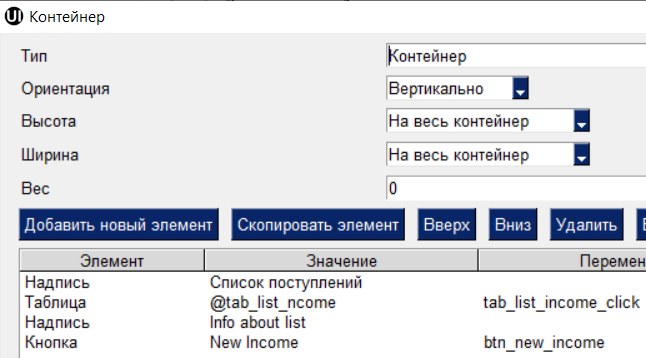


Таблица: @tab\_list\_ncome ; tab\_list\_income\_click

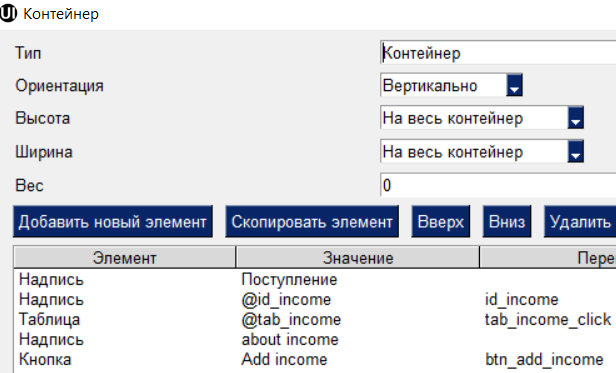
Надпись: Info about list

Кнопка: New Income ; btn\_new\_income - Создание нового списка Поступлений

## 2 Экран: New\_income

\_new\_income\_on\_start

\_new\_income\_on\_input



Надпись: @id\_income ; id\_income

Таблица: @tab\_income ; tab\_income\_click

Кнопка: Add Product ; btn\_add\_product

## 3 Экран: List\_product

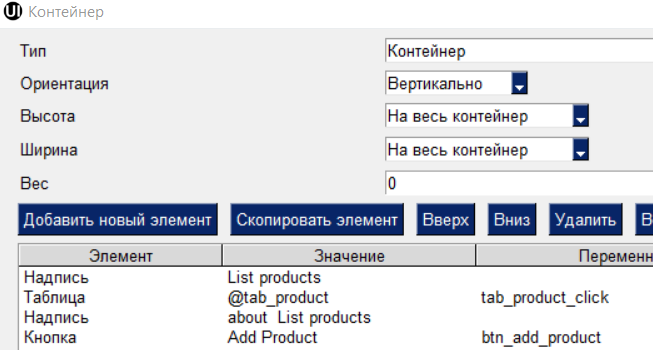
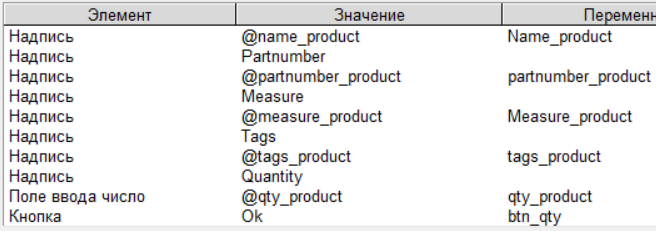


Таблица : @tab\_product ; @tab\_product

## 4 Экран: Input\_qty

\_listinput\_qty\_on\_start ; \_listinput\_qty\_on\_input



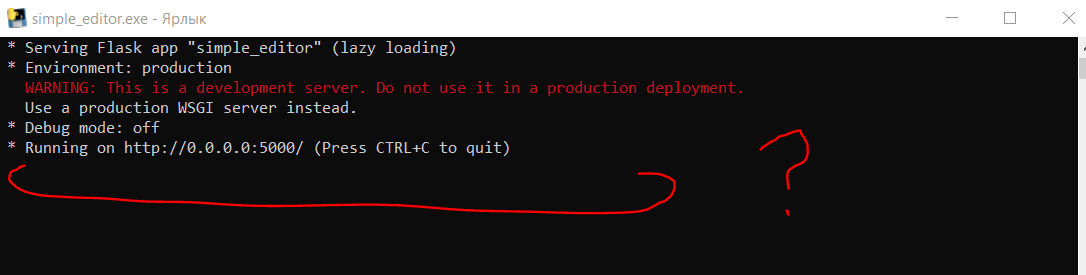
name\_product ; partnumber\_product ; measure\_product ; tags\_product

qty\_product ; btn\_qty

'{"id":2,"name":"111 продукт1"}'

## 22/12/21 Сбой в запуске работы Редактор конфигураций на ПК

1. Пытаюсь запустить конф на смарте, при запуске debug\_hanlers.py
2. Заметил – нет сообщений и связи во 2м окне



1. решил переустановить SimpleUI on Smart и Редактор конфигураций на ПК
2. НЕ помогло
3. Запустил другую конфигурацию – заработало
4. Запустил Эту Конф заработало тоже
5. потом прекратилась стабильная оабота конфы
6. Помогла перезагрузка ПК-смарт-роутер

## 22/12/21 работа с кодом добавляю возможность удалять списки поступления

**except**:  
 **with** db\_session:  
 i = Income()  
 l = List\_income(incomes=i) *# create NEW income* number\_income = select(s **for** s **in** List\_income).count()*# НЕПРАВИЛЬНО СЧИТАЕТ количество строк в БД!!!!* commit()

22/12/2022 добавляю кнопку Del(см. выше)

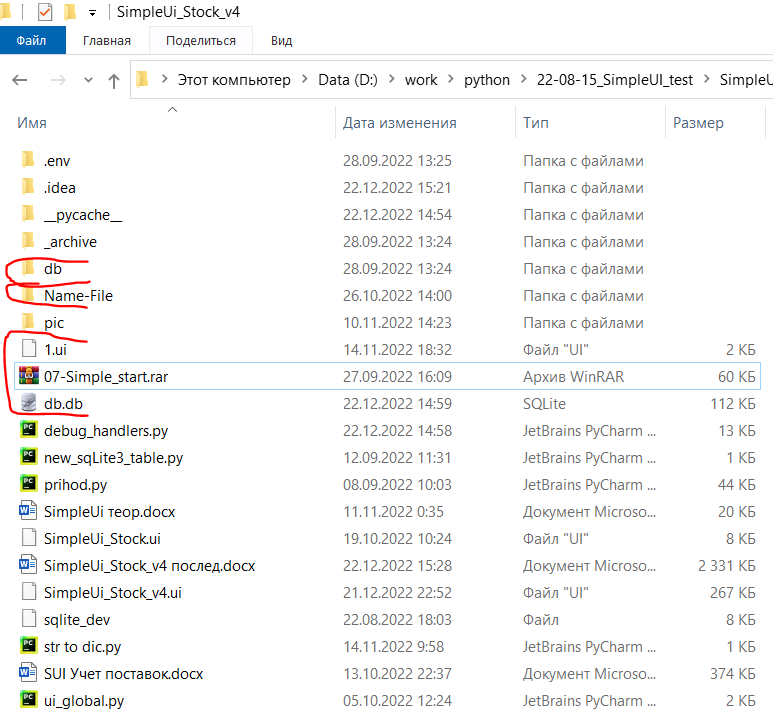
List\_income[number\_income].delete()

получается, Но не получается удалить Income[] связанную с лист

## 22/12/2022 меняю базу

Удалил кеш

Удалил БД:



Поправил БД

добавил cascade\_delete=True

Запустил заново

Выяснил, что надо было поменять местами типы связи Income c List\_income

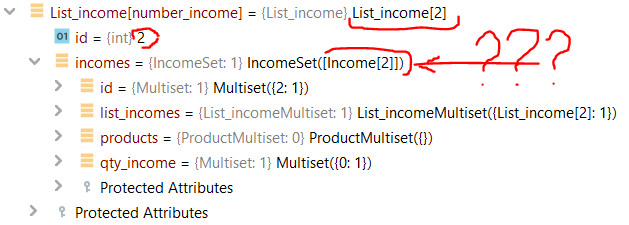
## Не получается создать несколько записей Income c List\_income

Вернулся в create BD.py

Получилось, но не понятно – как определить – какие строки БД надо править. Решил добавить отдельный класс БД

**class** Const(db.Entity):  
 id = PrimaryKey(int, auto=**True**)*# id=1/2 - Buy-List\_Buy and id=3/4 - Income\_List\_income* number = Optional(int, default=1)

Не получается из List\_income[id] вытащить №id income



Попробую таким способом

For example, if object Order is uploaded to the cache, we can use the connection to switch to an Customer object:

order **=** Order**[123]**

customer **=** order**.**customer

**print** customer**.**name

or

[getattr()](https://docs.python.org/3/library/functions.html#getattr) — это встроенная функция Python, которую можно использовать для получения значения атрибута.

Пример:

attr\_name **=** 'name'

param\_value **=** 'John'

select**(**c **for** c **in** Customer **if** getattr**(**c**,** attr\_name**)** **==** param\_value**)**

## 24/12/2022

Добавил в БД константы для указания номеров строк List\_income –

*id=1/2 - Buy-List\_Buy and id=3/4 - Income\_List\_income*

где number – это номер строки

Но тут возникла проблема – либо не могут найти:

pony.orm.core.ObjectNotFound: Const[3]

{ObjectNotFound}Const[3]

Либо не могут записать поверх уже существующего

cons2 = Const[4](number=number\_income)# List\_income[2].incomes.set(i)

TypeError: 'Const' object is not callable

https://codefather.tech/blog/python-object-is-not-callable/

Пытаюсь просто все зарание удалить чтоб потом повторно записать:

1.

Cons=Const(iid).delete()

TypeError: Const constructor accept only keyword arguments. Got: 1 positional argument

Добавил в БД вразу 4 варианта в Const

## 24/12/2022 оформление listinput\_qty\_on\_start

перенос из ...on\_start in ...on\_input var - **qty\_product**

“Все переменные, события, команды передаются через стек hashMap и возвращаются через него же. Помещать в hashMap нужно функцией put(key,value), читать функцией get(key), проверять существование функцией containsKey(key) а удалять remove(key)  
pop - удаление”

ХМ – он уже там есть!!!!

**qty\_product** = json.loads(hashMap.d.get(**'qty\_product'**))

добавление продукта в List\_income- НЕ ТРОГАЕМ и *Income -добавить кол-во:*

*связь Income\_Product*

order **=** Order**[123]**

customer **=** order**.**customer

p = Product[selected\_line[**'id'**]]

cons = Const[3]  
number\_income= cons.number *#get the number of ID in the Income*

i = Income[number\_income]

i.qty\_income= q**ty\_product**

i.products=p

## 25/12/2022 Поменял базу данных

Старая база данных

**class** Tag(db.Entity):  
 id = PrimaryKey(int, auto=**True**)  
 tag\_name = Optional(str)  
 products = Set(**'Product'**, column=**'tags'**)  
  
  
**class** Product(db.Entity):  
 id = PrimaryKey(int, auto=**True**)  
 Name = Optional(str)  
 Partnumber = Optional(str)  
 Measure = Optional(str)  
 tags = Set(Tag, column=**'products'**)  
 list\_products = Set(**'List\_product'**, column=**'products'**)  
 incomes = Set(**'Income'**, column=**'products'**)  
 buys = Set(**'Buy'**, column=**'products'**)  
  
  
**class** List\_product(db.Entity):  
 id = PrimaryKey(int, auto=**True**)  
 qty\_buy = Required(int, default=0)  
 qty\_income = Required(int, default=0)  
 products = Set(Product, column=**'list\_products'**)  
  
  
**class** Income(db.Entity):  
 id = PrimaryKey(int, auto=**True**)  
 qty\_income = Optional(int, default=0)  
 products = Set(Product, column=**'incomes'**)  
 list\_incomes = Optional(**'List\_income'**, column=**'incomes'**)  
  
  
**class** Buy(db.Entity):  
 id = PrimaryKey(int, auto=**True**)  
 qty\_buy = Optional(int, default=0)  
 products = Set(Product, column=**'buys'**)  
 list\_buys = Optional(**'List\_buy'**, column=**'buys'**)  
  
  
**class** List\_buy(db.Entity):  
 id = PrimaryKey(int, auto=**True**)  
 buys = Set(Buy, cascade\_delete=**False**) *# NotImplementedError:', column='list\_buys' Parameter 'column' is not allowed for many-to-one attribute List\_buy.buys***class** List\_income(db.Entity):  
 id = PrimaryKey(int, auto=**True**)  
 incomes = Set(Income, cascade\_delete=**True**) *# NotImplementedError:', column='list\_incomes' Parameter 'column' is not allowed for many-to-one attribute List\_income.incomes***class** Const(db.Entity):  
 id = PrimaryKey(int, auto=**True**)*# id=1/2 - Buy-List\_Buy and id=3/4 - Income\_List\_income* number = Optional(int, default=1)

В новой появились проблемы:

pony.orm.core.DBSchemaError: Column 'incomes' already exists in table 'Income'

РАЗОБРАЛСя с БД

## 25/12/2022 новая проблема

борюсь с проблемой при Выборе номера товара у меня на тот же номер выбирается список поступления

ЭТО selected\_line

!!!

Надо удалить эту строчку при выходе с Экрана: Input\_qty

hashMap.remove(**'selected\_line'**) – СРАБОТАЛА!!!

теперь генерится новое поступление

## 25/12/2022 List\_income and Income on Screen New\_income

change number sheeft to Income from List\_income

## 25/12/2022 Stopped due to error pony.orm.core.ObjectNotFound: Income[13] – ПОПРАВИЛИ

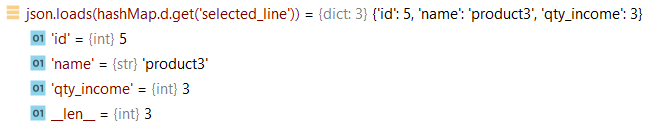
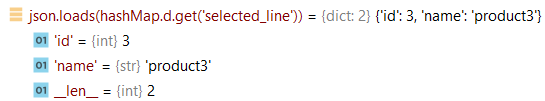
## 25/12/2022 После нажатия на строку таблицы товара в ПОСТУПЛЕНИЯ

ошибка выскавивает после ввода количества ЗАКЛАДКА!!!

Stopped due to error

pony.orm.core.ObjectNotFound: Product[6]

Из-за 2х видов selected line:

1. После указания строки в таблице
2. После создания новой строки продукта в Income таблице  
   

**'qty\_income' in** json.loads(hashMap.d.get(**'selected\_line'**))

**if 'qty\_income' in** selected\_line:

Product.get(Partnumber=selected\_line[**'name'**])

number\_product = selected\_line[**'id'**]

## При создании/редактировании Экран: New\_income Экран: List\_product

создаются новые пустые строки товара

После выбора 3го списка

+9пустых – работает со сбоем только в дебигинг режиме

после кнопки add\_product – добавл ПЕРЕД «ДОБАВЛЕНА НОВАЯ стр тов»

## Начал клонировать Income в Buy

Экран New buy? при нажатии кнопки «ADD Product»

pony.orm.core.ObjectNotFound: List\_buy

## При вводе количества приходит ошибка

заполняю инкам №29

pony.orm.core.ObjectNotFound: Income[57]

line 529, in \_listinput\_qty\_on\_input

i = Income[number\_income]

ПРимечание!!! закоментировал *commit()*  на строке 413 493

## Меняю Partnamber -> Name

Вроде получилось

## Разделил экраны на Input\_qty и Input\_new\_qty

Input\_qty

**with** db\_session:

p = Product.get(Name=selected\_line[**'name'**])

Income[selected\_line[**'id'**]].qty\_income

Решил добавить 4- number\_list\_income and 3 - number\_income уйдя от Const

Помещать в hashMap нужно функцией put(key,value),

, list\_incomes =number\_list

Сделал – вроде работает

294356,98

891764,83

# Вопросы

1. Какие текущие версии программ SimpleUI on Smart и Редактор конфигураций на ПК?